**PASSO A PASSO DA CAMPANHA**

Logo antes de entrar na cidade, uma placa anunciando que elfos não são bem vindos mostra que o caminho a percorrer será bastante complicado.

Vindo de uma cidade um pouco mais acolhedora que Oxens, os aventureiros encontram uma cidade ríspida onde precisam pisar em ovos e lidar com bastante cuidado com todos ao seu redor.

Atormentada por uma doença que deixa bolhas na pele dos infectados, Oxens está a um passo de colapsar e de uma guerra civil se iniciar. Poucos grupos ainda resistem contra a tirania de Brandon.

Logo na entrada da cidade um guarda está batendo e destruindo a barraca de um velho comerciante de aproximadamente 70 anos. Segundo ele, o velho não tinha dinheiro para pagar o imposto da barraca e estava demorando demais para ir embora. Ao seguir o resto da rua, muitas pessoas sentadas e deitadas no chão pediam por comida ou olhavam de cara feia para eles. As lojas eram escuras e com poucos produtos nas prateleiras. O clima estava nublado e o céu anunciava um grande temporal que se aproximava.

No centro da cidade, uma taverna comandada por um homem de quase 2m e muito forte era o lugar mais apropriado para se esquentarem e passarem a noite. Lá encontram uma taverna cheia de figuras mal encaradas, prontas para surrarem qualquer um que respirasse um pouco mais alto. Um jovem bardo estava se preparando para subir ao palco e cantar suas canções (The Chain, Dust In the Wind. O bardo estava cantando canções que remetiam ao clima da cidade).

Quando a música do bardo inicia, a taverna parece ficar um pouco mais calma e mais tranquila do que antes. Os aventureiros então se sentem mais tranquilos para pedir bebidas e para se esquentar.

Lá eles ouvem os relatos de como a doença começou e quais seriam os responsáveis por aquilo. De um lado, homens gritavam que o lorde havia começado a doença apenas para ver seu povo sofrer e que eles estavam sendo feitos de palhaços. Queriam a cabeça do lorde a todo custo e gritavam isso a plenos pulmões. Outros, no entanto, defendiam o lorde e ameaçavam aqueles que diziam o contrário. Vale observar que aqueles que defendiam o lorde gordo usavam insígnias de Oxens. Eram guardas da cidade quase tão gordos quanto o lorde e igualmente bêbados. Quando a briga estava prestes a estourar diante dos aventureiros, Tinodr dono da estalagem interveio e ameaçou jogar quem iniciasse uma briga em seu bar no olho da rua, no meio da tempestade.

Enquanto a discussão esquentava, no canto da taverna um homem corpulento conversava com outro um pouco mais magro, mas forte, de forma suspeita. Eles estavam comentando sobre as ordens do Lorde Gordo de queimar o orfanato, que deveria ser feito de madrugada quando há menos pessoas nas ruas.